

Laboratorio di applicazione della realtà virtuale (A31) - PROGRAMMA A.A. 2014/2015

Conoscenze e abilità da conseguire:

- capacità di gestire semplici software di virtualizzazione
- conoscenza dei principali approcci di Realtà Virtuale
- applicazioni cliniche e riabilitative della Realtà Virtuale
- applicazioni al mondo del lavoro della Realtà Virtuale

Programma/Contenuti:

Il corso si svolgerà con una serie di tutoring basati su siti specializzati in Realtà Virtuale, con analisi di virtualizzazioni riferite ai principali ambiti applicativi e con esercitazioni pratiche presso il Laboratorio di Scienze Cognitive e Realtà Virtuale Immersiva

Testi: Consultazione di siti e articoli scientifici sulla Realtà Virtuale analizzati durante le lezioni

Metodi didattici: esercitazioni e analisi di siti di virtualizzazione in 3D

Modalità di verifica dell'apprendimento: tesina finale

Orario di ricevimento: Martedì ore 11,30

Reperibilità del docente

Dipartimento di Psicologia

Seconda Università degli studi di Napoli

Viale Ellittico 31 - 81100, Caserta

E-mail: santa.iachini@unina2.it