

Informatica (A29) - PROGRAMMA A.A. 2017/2018

Conoscenze e abilità da conseguire:

Il corso fornisce i fondamenti di Informatica di base necessari per affrontare lo studio degli aspetti quantitativi e statistici delle altre discipline.

Contenuti:

- Il computer: hardware and software;
- Principi di programmazione;
- Modelli informatici;
- Il sistema operativo;
- Il software applicativo;
- Reti di computer;
- Internet and WWW;
- I linguaggi di programmazione;
- Linguaggi e applicativi per condurre esperimenti scientifici.

Testi:

1. Dino Mandrioli, Stefano Ceri, Licia Sbattella, Paolo Cremonesi, Gianpaolo Cugola, "Informatica arte e mestiere" 3/ed, McGraw-Hill, 2008;
2. Harel D., Feldman Y., Algoritmi. Lo spirito dell'Informatica, Springer.

Metodi didattici:

Lezioni frontali (8 CFU)

Modalità di verifica dell'apprendimento:

L'esame consiste di una prova scritta e una prova orale.

Orario di ricevimento:

Martedì 14:00 - 16:00

Per ulteriori informazioni consultare il [sito del corso](#)